จังหวัดอุดรธานี วิทยาลัยสันตพล

โครงการแข่งขัน "STU E-SPORT 2026"
(ประเภทแข่งขันเกม MLBB)
STU : สันตพลนิทรรศ 2026

---

1. **วัตถุประสงค์**
   1.1 เพื่อให้ผู้ร่วมแข่งขันได้พัฒนาการเล่นเกมต่อยอดสู่การทำงานแบบทีมเวิร์ค
   1.2 เพื่อเปิดโอกาสให้ผู้ร่วมแข่งขันได้แสดงความสามารถพัฒนาไปสู่มืออาชีพในอนาคต
2. **คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน**
   2.1 นักเรียน/นักศึกษา ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ปวช. หรือ ปวส. (1 คน สามารถสมัครได้ 1 ทีม เท่านั้น)
   2.2 สมัครเป็นทีม ทีมละ 5 คน ไม่จำกัดจำนวนทีมที่สมัครเข้าแข่งขัน
3. **ข้อกำหนด/เงื่อนไข**
   3.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้**โทรศัพท์มือถือ**และ**ที่ชาร์จแบตของตัวเอง** (ไม่อนุญาตให้ใช้แท็บเล็ตหรือเครื่องมือช่วยเล่น) กรรมการหรือผู้คุมการแข่งขันจะไม่มีส่วนเกี่ยวข้องใด ๆ ทั้งสิ้น ที่อาจจะทำให้เกิดความสูญเสียในระหว่างการแข่งขันในครั้งนี้
   3.2 การแข่งขันใช้เวลาไม่เกิน 30 นาที กรณีใช้เวลาเกินจะนับจำนวน Tower/Turret คงเหลือของแต่ละทีม/กรณีจำนวน Tower/ Turret เท่ากัน ให้นับจำนวน Kill/Dead ที่ได้มากกว่า
   3.3 หากระบบเกมเวอร์ชั่นในวันที่แข่งขันมีตัวละครในเกมที่มีบัค (โกง) ผู้เล่นต้องทำหน้าที่ Ban ตัวละครนั้นเอง
   3.4 การแข่งขันในโหมด สร้างห้องกำหนดเอง ดราฟต์ พิก (Draft Pick) แบ่งออกเป็นดังนี้
   - รอบที่ 1 แข่ง 1 เกม แพ้คัดออก
   - รอบที่ 2 แข่ง 1 เกม แพ้คัดออก
   - รอบที่ 3 แข่ง 1 เกม แพ้คัดออก
   - รอบรองชนะเลิศ แข่ง 1 เกม **ชนะ** เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศอันดับที่ **1 / แพ้** เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศอันดับที่ **3**
   - รอบชิงชนะเลิศอันดับที่ **1** และ **3** (แข่งพร้อมกัน) แข่ง 3 เกม ทีมที่ชนะ 2 เกมก่อนชนะ
4. **วัน/เวลา และสถานที่ประกวด/แข่งขัน**
   วันเสาร์ที่ 21 พฤศจิกายน 2569 เวลา 09.00 – 12.00 น. ณ ลานศิลปวัฒนธรรม
5. **รางวัล**
   5.1 **รางวัลชนะเลิศ** **เงินรางวัล 5,000 บาท และโล่รางวัลจาก พลเอกบุญสร้าง เนียมประดิษฐ์ นายกสภาวิทยาลัยสันตพล พร้อมเกียรติบัตรผู้ว่าราชการจังหวัดอุดรธานี**
   5.2 **รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1** **เงินรางวัล 3,000 บาท พร้อมเกียรติบัตรผู้ว่าราชการจังหวัดอุดรธานี**
   5.3 **รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2** **เงินรางวัล 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตรผู้ว่าราชการจังหวัดอุดรธานี**
6. **เกณฑ์การตัดสิน** (ผลการตัดสินจากกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุด)
   6.1 การชนะบาย กรณีคู่แข่งไม่มาแข่งขันภายใน 10 นาที หรือ จำนวนสมาชิกไม่ตรงตามคุณสมบัติที่กำหนดไว้หลังเวลาเริ่มทำการแข่งขัน
   6.2 การหลุดออกจากเกม (Disconnect) ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว
   - กรณีหลุดมากกว่า 1 คน ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการกลาง / ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมช่วยหรือ Map hack ในการช่วยเล่นทุกประเภท
   6.3 ห้ามจงใจหลุดจากการแข่งขัน/ทำให้ฝ่ายตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (ล้มมวย)
   6.4 ห้ามใช้ผู้เล่นที่ไม่ได้ลงทะเบียนไว้ในการแข่งขัน/ หากมีการจงใจใช้บัคในเกม ซึ่งกรรมการเห็นว่าไม่ยุติธรรม จะปรับแพ้ทันที ห้ามใช้กิริยา, ท่าทาง หรือคำพูดไม่เหมาะสมตลอดทั้งการแข่งขัน มีโทษปรับแพ้
7. **ผู้ประสานงาน** อาจารย์ธีร์วรา สุขสุเมฆ เบอร์โทรศัพท์ 084 692 8045
8. **สมัครแข่งขันได้ที่** http://santapolExpo2026.stu.ac.th หรือ

****ผู้เข้าร่วมประกวด/แข่งขัน ผู้ฝึกสอนและผู้ควบคุมทีมทุกท่านจะได้รับเกียรติบัตรจากผู้ว่าราชการจังหวัดอุดรธานี****